

Cliente: SBIm
Assunto: Realidade virtual

Data: 04/07/2017

Dia: Ter

Veículo: Folha de S. Paulo (SP) Seção: Equilíbrio e Saúde

Site: folha.uol.com.br

RM

UOL HOST PAGSEGURO CURSOS +PRODUTOS



BUSCA BATE-PAPO EMAIL



Login
Assine a Folha
Atendimento
Acervo Folha

FOLHA DE S. PAULO

★ ★ ★ UM JORNAL A SERVIÇO DO BRASIL

TERÇA-FEIRA, 4 DE JULHO DE 2017 14:20

Folha Digital por apenas R\$ 1,90 no primeiro mês. Assine já.

Seções Opinião Poder Mundo Economia Cotidiano Esporte Cultura F5 Sobre Tudo 17°C SÃO PAULO

Últimas notícias Maia diz que Câmara respeitará 'rigorosamente' rito da denúncia contra Temer

Buscar buscar

FOLHA DIGITAL ★ ★ ★ Acesso ilimitado por apenas R\$ 1,90 no primeiro mês. ASSINE JÁ!

equilíbrio e saúde

saúde responde folha mulher combate ao câncer ciência cotidiano

Clínicas usam realidade virtual contra medo de injeção



Enzo Fraga, 9, toma vacina enquanto "participa" de animação com óculos de realidade virtual

PHILLIPPE WATANABE
DE SÃO PAULO

04/07/2017 02h00

Compartilhar Ouvir o texto Mais opções

Enzo Fraga, 9, chega ao laboratório e veste um óculos com celular acoplado. Com a ajuda dele, mergulha em uma história sobre vírus e bactérias que querem atacar um reino. Para ajudar a defender o lugar, a criança recebe dois poderes: o gelo e o fogo.

O poder gelado, no mundo real, é um algodão com álcool. O poder do fogo, que a protege dos vilões com superpoderes, é a picada da vacina.

"Foi legal. Não doeu", diz ele, enquanto gira um spinner entre os dedos, logo após ser vacinado na VacinVille, um dos laboratórios de São Paulo que têm usado óculos de realidade virtual para facilitar a aplicação de vacinas e injeções em crianças.

leia também

Paciente com HIV mais longo do HC-USP espera cura e vida sem remédio

O que as pessoas comem nas regiões com as expectativas de vida mais altas do mundo?

Transtorno disfórico pré-menstrual: a 'super TPM' que leva algumas mulheres à internação psiquiátrica

Edição impressa

DOR Minha unha não para de encravar. O que devo fazer para evitar? Saúde responde Envie suas dúvidas

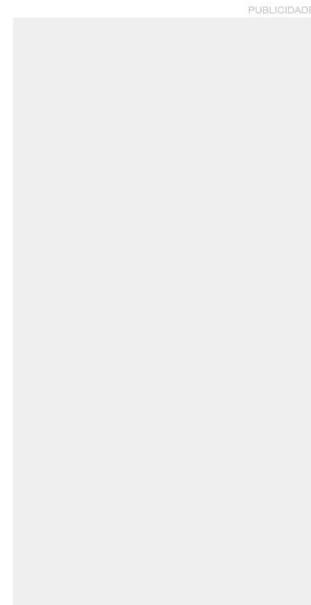
MINHA HISTÓRIA COM O CÂNCER...

Leia depoimentos de pessoas que venceram ou enfrentam a doença

Leia especial sobre o combate ao câncer

envie sua notícia

Fotos Vídeos Relatos



The Beatles
Uma celebração à trajetória dos Beatles, esta caixa contém a história, discografia, fotos e documentos
De R\$ 169,90
Por R\$ 122,90
Comprar

Cliente: SBIm
Assunto: Realidade virtual

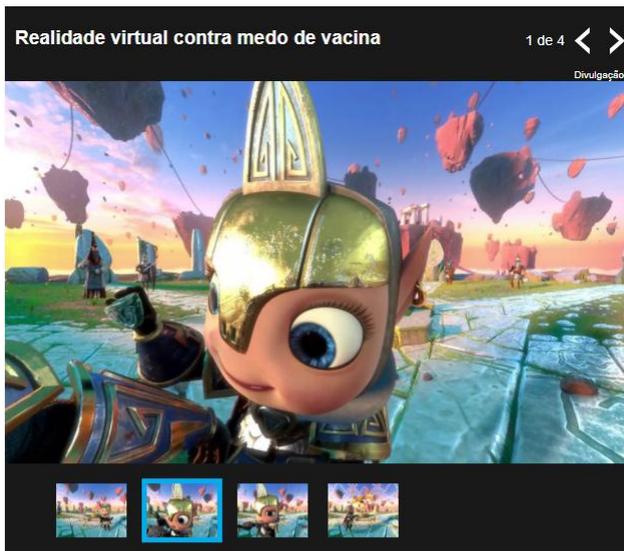
Data: 04/07/2017

Dia: Ter

Veículo: Folha de S. Paulo (SP) Seção: Equilíbrio e Saúde

Site: folha.uol.com.br

RM



Sua mãe, Marjorie Fraga, 43, diz que o medo é familiar. "Sempre sou eu que trago o Enzo. Meu marido não gosta de agulha, então deixa isso para mim", conta ela.

Inicialmente em dúvida sobre a utilidade da realidade virtual, ela considera que o processo de vacinação se tornou menos estressante.

"O choro nem sempre é por causa da dor. É pelo medo da vacina, da agulha e do ambiente. Às vezes ela teve uma experiência ruim e só de ouvir que vai tomar vacina começa a chorar", diz Mayra Ardito, 30, enfermeira do laboratório.

Segundo ela, as crianças choram com ou sem realidade virtual –afinal, não deixam de sentir a picada da agulha–, mas os óculos facilitam o trabalho e viram um atrativo para as crianças a partir dos quatro anos.

"A criança não consegue entender que, mesmo existindo a dor da picada, existe um benefício", diz Melissa Palmieri, coordenadora do setor de vacinas do laboratório Hermes Pardini, que também usa histórias com realidade virtual para distrair as crianças.

Já o Delboni Auriemo não faz uma correlação entre a história da animação – um filme do Scooby Doo– e a aplicação da vacina, mas diz que o efeito de distração do dispositivo é o mesmo e as crianças são informadas do que irá acontecer para não se assustarem.

"Há uma preocupação de tornar o processo menos doloroso e traumático e menos associado a um hospital", diz Ana Karolina Marinho, coordenadora do departamento científico de imunização da Asbai (Associação Brasileira de Alergia e Imunologia).

A Organização Mundial da Saúde, inclusive, afirma que não levar em conta a questão da dor durante a vacinação pode ser um dos fatores que impacta negativamente as atitudes relacionadas à saúde e pode levar ao atraso ou a evitar vacinações futuras.

Segundo Marinho, além das próprias crianças, é importante tranquilizar também os pais para que eles passem segurança para os filhos, já que é impossível tornar o processo totalmente indolor.

"A realidade virtual será o futuro, mas a ideia é a mesma de quando fazemos um teatrinho para distrair as crianças ou quando enfermeiros usam roupas coloridas", afirma ela.

O custo da tecnologia, porém, é uma das barreiras para a ampliação do uso da realidade virtual, segundo [Miriam Moura](#), membro da comissão de ética da [Sociedade Brasileira de Imunizações](#).

Na clínica VacinVille, por exemplo, foram gastos cerca de R\$ 150 mil com desenvolvimento da animação e aquisição de seis óculos e seis celulares para três estabelecimentos do laboratório.



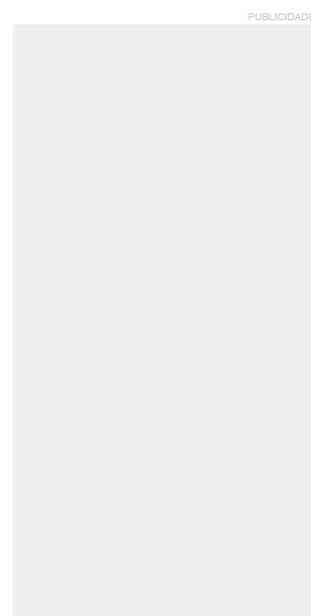
Livraria da Folha **FILOSOFIA** Uma seleção especial de livros com até **50% de desconto!**

EM EQUILÍBRIO E SAÚDE

+ LIDAS	+ COMENTADAS	+ ENVIADAS	ÚLTIMAS
1	Paciente com HIV mais longevo do HC-USP espera cura e vida sem remédio		
2	Como tecnologia desenvolvida na F-1 pode ajudar a salvar vidas de bebês doentes		
3	Clínicas usam realidade virtual contra medo de injeção		
4	Febre do momento, óleo de coco não traz benefícios e ainda pode fazer mal		
5	Seis anos após reality show, participantes recuperam peso perdido		

Livraria da Folha

- Ética Para Viver Melhor**
C. S. Lewis
De: R\$ 36,90
Por: R\$ 31,90
[Comprar](#)
- Baleia Rosa - Você Está Espalhando O Bem?**
Ana Paula Hoppe, Rafael Tiltcher
De: R\$ 29,90
Por: R\$ 28,90
[Comprar](#)
- Sri Prem Baba - TRANSFORMANDO O SOFRIMENTO EM ALEGRIA**
Sri Prem Baba
De: R\$ 29,90
Por: R\$ 28,90
[Comprar](#)
- Família: Urgências e Turbulências**
Mario Sergio Cortella
De: R\$ 38,00
Por: R\$ 36,90
[Comprar](#)
- Filme Noir (Vol. 8) (DVD)**
Vários
Por: R\$ 69,90
[Comprar](#)



folhashop

Compare preços:

Samsung Série 6 40 P... à vista **R\$ 2.255,35** MAG REPRESENTAÇÕES

Aproveite!

ONIX
Esse fim de semana na Vigorito, último feirão do ANO!

CMA Series 4
7Dias Grátis
O melhor sistema para investir na bolsa!

Cliente: SBIm
Assunto: Realidade virtual

Data: 04/07/2017

Dia: Ter

Veículo: Folha de S. Paulo (SP) Seção: Equilíbrio e Saúde

Site: folha.uol.com.br

RM

Miriam alerta também para a necessidade de uma discussão franca com as crianças sobre vacinas e a utilidade delas. "Eu não vou usar essa história em alguém com 18 anos", diz. "O que eu acho complicado é que na realidade não se fala em vacina em momento algum na animação. Parece que está enganando a criança."

Ana Karolina destaca que a honestidade quanto ao que vai acontecer é essencial. "Não diga que não vai doer, porque isso seria uma traição. É melhor falar que vai doer um pouquinho, passa rápido e que você estará por perto."

A especialista das Asbai diz ainda que é importante, no dia anterior à injeção –não muito antes, para não causar ansiedade–, falar para a criança que ela será vacinada e explicar como o processo funciona. Além disso, o carinho e acolhimento são indispensáveis.

PICADA OU GOTINHA?

Entenda como funcionam as vacinas

VAI DOER?

Vacinas podem ser injetáveis ou orais; busca-se fazer uma aplicação similar à maneira como as doenças são contraídas

ORAIS

Normalmente feitas com agentes vivos –vírus ou bactérias atenuados que não causam doença e que provocam resposta imune duradoura

Exemplos: Poliomielite oral e rotavírus humano

INJETÁVEIS

A maior parte é feita com agentes inativos ou com fragmentos deles; reações adversas são menos frequentes

Exemplos: Meningite, influenza, HPV

EFEITOS COLATERAIS

Quando há, quase sempre são temporários e leves. Pessoas com imunidade baixa normalmente não devem tomar vacinas com agentes vivos

DICAS CONTRA DOR

Métodos para reduzir incômodo das vacinas

AMAMENTAÇÃO

A prática durante e após a aplicação pode ajudar crianças de até 2 anos. Conforto físico, distração e a ingestão de algo doce ajudam a relaxar

AÇÚCAR

Bebidas açucaradas para crianças de até dois anos distraem e servem de analgésico

POSIÇÃO

Deitar de barriga para cima aumenta a dor da vacina. Colocar no colo crianças pequenas passa sensação de segurança

INFORMAÇÃO

Pais e crianças devem saber como será o processo, mas devem evitar palavras que possam aumentar a ansiedade

MÚSICA

Até os 6 anos, a presença de um familiar e de uma distração, como música, podem diminuir a dor

AI!

O enfermeiro não precisa puxar o êmbolo para ver se acertou algum vaso com a agulha –isso aumenta a dor e não é necessário, já que não há grandes vasos nos locais de aplicação

Fontes: Canadian Clinical Practice Guidelines, Organização Mundial da Saúde, Ana Karolina Marinho (Associação Brasileira de Alergia e Imunologia) e Miriam Moura (Sociedade Brasileira de Imunizações)



Cliente: SBIm

Data: 04/07/2017

Dia: Ter

Assunto: Realidade virtual

Veículo: Folha de S. Paulo (SP)

Seção: Equilíbrio e Saúde

Site: folha.uol.com.br

RM

FOLHA



FOLHA DE S.PAULO

Acervo Folha
Sobre a Folha
Expediente
Fale com a Folha
Feeds da Folha
Folha Eventos
E-mail Folha
Ombudsman
Atendimento ao Assinante
ClubeFolha
PublFolha
Banco de Dados
Datafolha
Folhapress
Treinamento
Trabalhe na Folha
Publicidade
Política de Privacidade

OPINIÃO

Editoriais
Blogs
Colunistas
Colunistas convidados
Ex-colunistas
Tendências/Debates

Login

Assine a Folha

Atendimento

Versão Impressa

PROJETO EDITORIAL

Princípios editoriais
Conheça o Projeto Editorial
In English
Folha's Editorial Principles
Read the Editorial Project
En Español
Princípios Editoriales
Lea el Proyecto Editorial
En Français
Principes Editoriaux
Lisez le Projet Éditorial

POLÍTICA

Poder
Lava Jato
Morte na Lava Jato

ECONOMIA

Mercado
Folhainvest
Indicadores
MPME

PAINEL DO LEITOR

Painel do Leitor
A Cidade é Sua
Envie sua Notícia

COTIDIANO

Cotidiano
Aeroporto
Educação
Loterias
Praias
Ranking Universitário
Revista são paulo
Rio de Janeiro
Simulados
Tragédia no Rio Doce
Trânsito

MUNDO

Mundo
Governo Trump
BBC Brasil
Deutsche Welle
Financial Times
Folha Internacional
Radio France Internationale
The New York Times

ESPORTE

Esporte
Basquete
Seleção brasileira
Surfe
Tênis
Turfe
Velocidade
Vôlei

CIÊNCIA

Ciência
Ambiente

SAÚDE

Equilíbrio e Saúde

CULTURA

Ilustrada
Cartuns
Comida
Melhor de são paulo
Moda
Banco de receitas
Guia
Ilustríssima
Serafina

TEC

Tec

F5

Bichos
Celebidades
Colunistas
Fofices
Salu no NP
Televisão

+ SEÇÕES

Agência Lupa
As Mais
Empreendedor Social
Erramos
Folhaleaks
Folha en Español
Folha in English
Folha Tópicos
Folha Transparência
Folhinha
Fotografia
Horóscopo
Infográficos
piauí
Turismo
Minha História

ESPECIAIS

Tudo Sobre

TV FOLHA

TV Folha
Ao Vivo

SOBRE TUDO

Rodas
Morar
Carreiras
Classificados
Loja
Natural
Vida prática

REDES SOCIAIS

Facebook
Twitter
Instagram
LinkedIn

ACESSE O APLICATIVO PARA TABLETS E SMARTPHONES

Copyright Folha de S.Paulo. Todos os direitos reservados. É proibida a reprodução do conteúdo desta página em qualquer meio de comunicação, eletrônico ou impresso, sem autorização escrita da Folhapress (pesquisa@folhapress.com.br).

<http://www1.folha.uol.com.br/equilibrioesaude/2017/07/1898219-clinicas-usam-realidade-virtual-contra-medo-de-injecao.shtml>